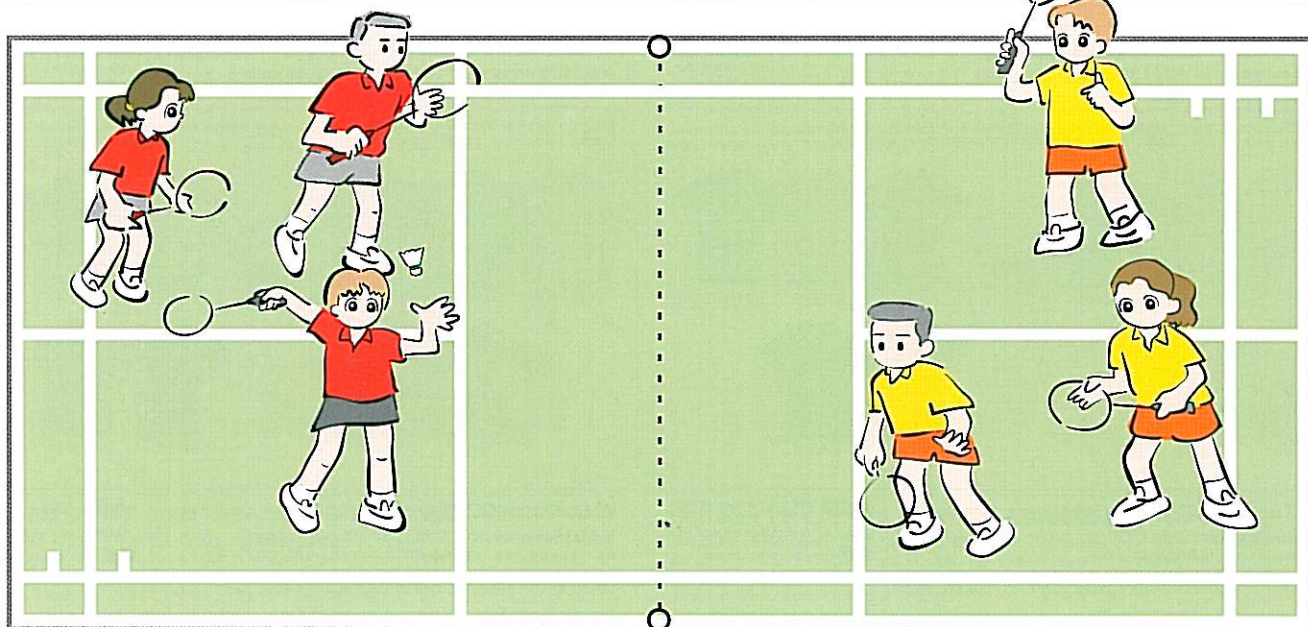


# トリプルス(3人制バドミントン)ルール案



| 個人戦 | 男子トリプルス                                                                               | 21点(延長ゲームは30点)3ゲームの2ゲーム先取 |
|-----|---------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|
|     | 女子トリプルス                                                                               | 21点(延長ゲームは30点)3ゲームの2ゲーム先取 |
| 1   | 3人对3人で競技を行う。又、3人目の選手の名称をリベロと呼ぶ。                                                       |                           |
| 2   | サービス・サービスレシーブの場面において、リベロ以外の2人が現行のダブルスと同じルールで交互にサービス・サービスレシーブを行う。(偶数は右サイドから、奇数は左サイドから) |                           |
| 3   | 競技中ウェアの背面にはチーム名及び選手番号(0~9)の両方を表示しなければならない。                                            |                           |
| 4   | 1ゲーム内でのリベロの交代は出来ないが、各ゲームごとにリベロは交替しなければいけない。                                           |                           |

**\*以上全種目に適用します。**

| 個人戦 | MIXトリプルス                               | 21点(延長ゲームは30点)3ゲームの2ゲーム先取 |
|-----|----------------------------------------|---------------------------|
| 1   | 男子2人・女子1人もしくは男子1人女子2人でチーム構成を行う。        |                           |
| 2   | リベロは男子2人・女子1人の時は男子が、男子1人・女子2人の時は女子が行う。 |                           |

| 団体戦 | 男子トリプルス団体                                                                 | 21点(延長ゲームは30点)3ゲームの2ゲーム先取 |
|-----|---------------------------------------------------------------------------|---------------------------|
|     | 女子トリプルス団体                                                                 | 21点(延長ゲームは30点)3ゲームの2ゲーム先取 |
| 1   | チーム登録は監督1名、選手4名以上6名までとする。(監督は選手を兼ねられる。)                                   |                           |
| 2   | 各ゲームの一方のサイドが7点・14点に達した時点で60秒以内のインターバルを認め、リベロ以外の選手1名もしくは2名の選手を交代しなければいけない。 |                           |
| 3   | リベロ以外の選手は、1ゲーム内で必ず交替しなければいけない。(再出場は認める。)                                  |                           |
| 4   | 1ゲームに1度だけ監督がいつでもメンバーチェンジをする権利がある。                                         |                           |

| 団体戦 | MIXトリプルス団体                                                                    | 21点(延長ゲームは30点)3ゲームの2ゲーム先取 |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|
| 1   | チーム登録は監督1名、選手4名以上6名までとする。(監督は選手を兼ねられる。)<br>男子2名~3名・女子2名~3名で監督は男女どちらでもよいことにする。 |                           |
| 2   | メンバーは必ず男女混合にしなければいけない。<br>リベロは男子2人・女子1人の時は男子が、男子1人・女子2人の時は女子が行う。              |                           |
| 3   | 各ゲームの一方のサイドが7点・14点に達した時点で60秒以内のインターバルを認め、リベロ以外の選手1名もしくは2名の選手を交代しなければいけない。     |                           |
| 4   | リベロ以外の選手は、1ゲーム内で必ず交替しなければいけない。(再出場は認める。)                                      |                           |
| 5   | 1ゲームに1度だけ監督がいつでもメンバーチェンジをする権利がある。                                             |                           |

**上記以外はダブルスのルール規則を適用することとする。**

## 甲チーム(A・B・C)対 乙チーム(D・E・F)のトリプルスマッチの(試合)の進め方

\*甲チームがトスに勝ち、サーブする方を選んだ。(甲チームAが1、Bが2 乙チームDが1、Eが2の順番とした場合)

\*Aが最初のサーバー、Dが最初のレシーバー(A→Dにサービスされる)

\*CとFはリベロなのでサービス・サービスレシーブを行わない。

| 事の成りゆき／                                                                         | スコア   | サービスコートからのサービス                | サーバーとレシーバー                            | ラリーの勝者             | サーブの相手 |
|---------------------------------------------------------------------------------|-------|-------------------------------|---------------------------------------|--------------------|--------|
|                                                                                 | ラブオール | 右サービスコート<br>サービングサイトのスコアが0か偶数 | AからDにサーブする<br>Aが最初のサーバー<br>Dが最初のレシーバー | A<br>B<br>C<br>チーム |        |
| 甲チームが1ポイントを得る<br>Aがサービスコートを替える<br>再びAが左サービスコートからサーブする<br>乙サイドは同じサービスコートに留まる     | 1-0   | 左サービスコート<br>サービングサイトのスコアが奇数   | AからEにサーブする                            | D<br>E<br>F<br>チーム |        |
| 乙チームが1ポイントを得る<br>同時にサービス権を得る<br>どのプレイヤーともサービスコートに留まる                            | 1-1   | 左サービスコート<br>サービングサイトのスコアが奇数   | EからAにサーブする                            | A<br>B<br>C<br>チーム |        |
| 甲チームが1ポイントを得る<br>同時にサービス権を得る<br>どのプレイヤーともサービスコートに留まる                            | 2-1   | 右サービスコート<br>サービングサイトのスコアが偶数   | BからEにサーブする                            | D<br>E<br>F<br>チーム |        |
| 乙チームが1ポイントを得る<br>同時にサービス権を得る<br>どのプレイヤーともサービスコートに留まる                            | 2-2   | 右サービスコート<br>サービングサイトのスコアが偶数   | DからBにサーブする                            | D<br>E<br>F<br>チーム |        |
| 乙チームが続けて1ポイントを得る<br>乙チームがサービスコートを替える<br>Dが左サービスコートからサーブする<br>甲サイドは同じサービスコートに留まる | 3-2   | 左サービスコート<br>サービングサイトのスコアが奇数   | DからAにサーブする                            | A<br>B<br>C<br>チーム |        |
| 甲チームが1ポイントを得る<br>同時にサービス権を得る<br>どのプレイヤーともサービスコートに留まる                            | 3-3   | 左サービスコート<br>サービングサイトのスコアが奇数   | AからDにサーブする                            | A<br>B<br>C<br>チーム |        |
| 甲チームが続けて1ポイントを得る<br>甲チームがサービスコートを替える<br>Aが右サービスコートからサーブする<br>乙サイドは同じサービスコートに留まる | 4-3   | 右サービスコート<br>サービングサイトのスコアが偶数   | AからEにサーブする                            | D<br>E<br>F<br>チーム |        |

\*サーバーのサービスコートはシングルスの場合と同じようにサービングサイドのスコアが奇数が偶数による。

プレイヤーはそのプレイヤーのサイドがサービスをしていて、得点したときのみのサービスコートを替える。

その他、全ての場合にはプレイヤーは前のラリーをしたそれぞれの同じサービスコートに留まり続ける。

このことは交互にサーブする事を意味する。

